

GLOSARIO DE INFORMÁTICA E INTERNET

Med. Vet. Guillermo A. Bavera. 2005. Recopilador.

Volver a: [Portal](#) > [Temas Varios](#)

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

Activex: Tecnología creada por la empresa Microsoft que brinda un entorno de programación para permitir la interacción y la personalización de los sitios Web.

Adapter: Adaptador. Placa de circuitos impresos que se incorporan a una computadora para controlar un determinado componente, por ejemplo, una impresora.

Adjunto: Se llama así a un archivo de datos (por ejemplo una planilla de cálculo o una carta de procesador de textos) enviado junto a un mensaje de correo electrónico. Para que el documento pueda viajar por Internet, debe ser codificado de alguna manera, ya que el e-mail solamente puede transportar el código más estándar: ASCII. Entre los formatos de codificación más populares también pueden encontrarse el UUENCODE, el MIME y el BinHex. En la actualidad, el proceso de codificación para el envío por e-mail es generalmente realizado sin que el usuario lo perciba.

Agente (agent): Pequeño programa "inteligente" creado para efectuar ciertas tareas, facilitando la operatoria del usuario. Un ejemplo muy conocido de agente son los Asistentes (wizards) que existen en la mayoría de los softwares modernos.

AGP, Advanced Graphics Port: Puerto interno de una PC que soporta un adaptador gráfico, de forma que no es necesaria la intervención del microprocesador para que el adaptador se comunice con la memoria de la computadora.

Agregado: Ver plug-in.

Ancho de banda (bandwidth): Término técnico que determina el volumen de información que puede circular por un medio físico de comunicación de datos, es decir, la capacidad de una conexión. A mayor ancho de banda, mejor velocidad de acceso y mayor tráfico o cantidad de personas que pueden utilizar el mismo medio simultáneamente. Se mide en hertz o bps (bits por segundo), por ejemplo 32 Kbps, 64 Kbps, 1 Mbps.

Antialiasing: Técnica empleada para que no se noten los píxeles de una imagen.

ANSI (American National Standards Institute, Instituto Americano de Normas): Organización que desarrolla y aprueba normas de los Estados Unidos. Participó en la creación de gran parte de las normas en uso actualmente en Internet. <http://www.ansi.org>

API Application Program Interface: Normas generalmente seguidas por los creadores de programas para definir su funcionamiento y la gestión de archivos y de la entrada y salida de datos.

Applets (programa): Aplicaciones creadas con el lenguaje Javascript, de tamaño reducido y sencillas de descargar desde Internet. Otra opción es no descargarlas y limitarse a verlas desde el navegador.

Arcade: Videojuego de acción de gran sencillez gráfica, precursor de los actuales videojuegos 3D de acción en primera persona, muy perfeccionados.

Archie: Herramienta que permite localizar archivos en la red Internet creada en Montreal por la Universidad de McGill. Un server de Archie (hay varios distribuidos por toda Internet) mantiene una base de datos que registra la ubicación de varios miles de archivos

ARP (Address Resolution Protocol, Protocolo de Resolución de Direcciones): Un protocolo de resolución de direcciones electrónicas en números IP que corre en redes locales. Parte del conjunto de protocolos TCP/IP.

ARPANET (Advanced Research Projects Agency NETWORK, Red de la Agencia de Proyectos de Investigación Avanzados): Una red pionera de computadoras, fundada por DARPA, una agencia de investigación del gobierno norteamericano. Fue la base fundamental en los años sesenta para el desarrollo de lo que luego se convertiría en la red Internet.

ASCII (American Standard Code for Information Interchange, Código americano Normado para el Intercambio de Información): Conjunto de caracteres, letras y símbolos utilizados en todos los sistemas de computadoras de cualquier país e idioma. Permite una base común de comunicación. Incluye a las letras normales de alfabeto español, con excepción de la ñ y toda letra acentuada. En este formato se guardan los archivos de texto para que los puedan usar diferentes computadoras y programas sin que surjan problemas de incompatibilidad.

Attachment (adjunto): Ver adjunto.

AUP Acceptable Use Policy: Política de uso aceptable. Reglas que rigen, por ejemplo, un grupo de noticias o un servidor, para que no sean utilizados con fines distintos a aquellos para los que realmente fueron creados.

Authoring (autoría): Actividad de crear contenido para la Web en Páginas en formato HTML. El administrador de un sitio Web o Webmaster es, en general, el responsable de la autoría de su contenido.

Autoridad Certificante (Certificating Authority): Empresa en Internet que realiza las funciones de una especie de "escribano virtual". Se encarga de garantizar la identidad de las personas físicas y las empresas que participan en la Red, a través de la emisión de los llamados Certificados. La autoridad certificante más conocida mundialmente es Verisign.

Avatar (figura humana de un dios en la mitología hindú): Identidad ficticia, una representación física (cara y cuerpo) de una persona conectada en el mundo virtual de la Internet. Muchas personas construyen su personalidad digital que utilizan luego en servers determinados (por ejemplo Chats) para jugar o charlar.

AUX: Abreviatura de auxiliar. Designa el puerto de comunicaciones que el sistema operativo utiliza de manera predeterminada, a no ser que se le indique lo contrario. Suele ser "COM 1".

AVI: Formato que almacena imágenes con sonido incorporado. Es el más empleado en el sistema operativo Windows e incluso puede ejecutarse con el reproductor multimedia de la última versión de Microsoft.

B A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

Backbone (columna vertebral): Conexión de alta velocidad que conecta a computadoras encargadas de circular grandes volúmenes de información. Los backbones conectan ciudades, o países, y constituyen la estructura fundamental de las redes de comunicación. Las Redes WAN y los ISPs utilizan backbones para interconectarse.

Backdoor (o trapdoor, puerta trasera o puerta trampa): Sección oculta de un programa de computadora, que sólo se pone en funcionamiento si se dan condiciones o circunstancias muy particulares en el programa (por ejemplo, si se ingresa una clave particular, o se presionan juntas varias teclas determinadas).

Backup: Copia de seguridad. Hacer una copia de seguridad significa duplicar parte de la información contenida en la computadora en una unidad de almacenamiento, por ejemplo, un disquete. Es una medida imprescindible para prevenir errores graves del sistema y la pérdida de información.

Bandwidth: Ver Ancho de banda.

Banner: Aviso publicitario con texto y animación que ocupa parte de una página de la Web, en general ubicado en la parte superior al centro. Haciendo un click sobre él, el navegante puede llegar hasta el sitio del anunciante. En general, los banners se cobran en base a los click-throu.

Baud: Baudio. Unidad de medida utilizada en la transmisión de las comunicaciones. En el caso de un módem, cuanto mayor sea la cifra de baudios con la que funciona, mayor es la velocidad de transmisión.

BBS (Bulletin Board System, Sistema de mensajería también llamado erróneamente Base de Datos): Es un sistema computarizado de intercambio de datos entre un grupo de personas que comparten una misma zona geográfica donde archivos, mensajes y otra información útil pueden ser intercambiados entre los distintos usuarios. Generalmente se trata de sistemas aficionados, y son los antecesores aislados de la red Internet. En sus inicios, los BBS funcionaban mediante los servicios y tarifas telefónicas convencionales. La red mundial que comunica a los BBSs se llama Fidonet.

Binhex: Un estándar para la codificación de datos bajo plataforma Macintosh, utilizada para enviar archivos adjuntos. Similar en concepto al MIME y Uencode.

Beep: Onomatopeya de un pitido. Se llaman códigos *beep* a las secuencias de sonidos que puede emitir la **Bios** durante el proceso de arranque de la PC. Suelen indicar errores de los componentes de la computadora.

Benchmark: Programa que evalúa la configuración de los distintos componentes de una PC y orienta al usuario para que sepa cual le conviene tomar.. Permite, por ejemplo, determinar con puntuaciones las distintas configuraciones de un joystick para que el usuario se quede con la que obtenga mayor puntuación.

BIOS Basic Input Output System: Programa interno de la PC que coordina diferentes componentes y chequea el equipo al iniciarse cada sesión.

BIVIP: Mapa de bits. Formato de imagen de uso muy extendido en los equipos compatibles con Windows.

Bookmark (marca, señalador o favoritos): La sección de menú de un navegador donde se pueden almacenar los sitios preferidos, para luego volver a ellos simplemente eligiéndolos con un simple click desde un menú.

Boolean (booleana): Lógica simbólica que se utiliza para expresar la relación entre términos matemáticos. Su base lógica puede ser extendida para analizar la relación entre palabras y frases. Los dos símbolos más usuales son AND (y) y OR (o). Se utilizan para acotar las búsquedas de temas en los Buscadores de la Web.

Boot: Acción y efecto de cargar y ejecutar un programa. Se aplica generalmente al proceso de carga del sistema operativo cada vez que se arranca la computadora.

Bots: Abreviatura de robots. No son otra cosa que programas muy particulares, inteligentes y autónomos, que navegan por el ciberespacio intentando causar caos en los Chats y esquivando las maniobras que intentan detenerlos. Los bots son sumamente ingeniosos.

Bottleneck (cuello de botella): Embotellamiento de paquetes de datos (información) que circulan por una conexión causando demoras en la comunicación.

BPS Baudios por segundo: Unidad de medida para conocer la velocidad de transferencia de un módem. La velocidad actual es de unos 56.000 BPS, aproximadamente.

Browser/Web browser (navegador o visualizador): Programa que permite leer documentos en la Web y seguir enlaces (links) de documento en documento de Hipertexto. Los navegadores "piden" archivos (páginas y otros) a los servers de Web según la elección del usuario y luego muestran en el monitor el resultado en formato multimedia. Los navegadores más populares son el Microsoft Explorer y el Netscape Navigator. Si bien el Line Mode Browser fue el navegador pionero, el primero en alcanzar popularidad fue el Mosaic, que apareció en 1993. Las capacidades de los navegadores pueden aumentarse a través de plug-ins (programas adicionales).

Buffer: Espacio de la memoria que almacena temporalmente una información. En el caso de las impresoras, el *buffer* controla la información que se va a imprimir y libera a la Pc de esta tarea.

Bug: Bicho. Nombre figurado con el que se denomina un *defecto* en la programación.

Bursty: Ráfaga. Paquete de datos informáticos que se transmiten por ráfagas cortas y de forma continua.

BUS: Conjunto de elementos de conexión que permiten la transmisión de información entre los distintos componentes de una computadora. Se podría definir como la vía de comunicación entre los dispositivos de la PC.

Buscador (Search Engine, motor de búsqueda): Herramienta que permite ubicar contenidos en la Red, buscando en forma booleana a través de palabras clave. Se organizan en buscadores por palabra o índices (como Lycos o Infoseek) y buscadores temáticos o Directories (como Yahoo!). Dentro de estas dos categorías básicas existen cientos de buscadores diferentes, cada uno con distintas habilidades o entornos de búsqueda (por ejemplo sólo para médicos, para fanáticos de las mascotas o para libros y revistas).

Byte: Unidad de medida de la capacidad de almacenamiento de una computadora. Se compone, a su vez, de ocho bits, las unidades propias del sistema binario.

C A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

Cablemódem: Dispositivo que permite conectar una computadora a Internet a través de la conexión del cable coaxial que utiliza la televisión de señal por cable. A pesar de nombre, realmente no utiliza módem, ya que no debe modular y demodular señales analógicas y digitales debido a que se trata de un sistema de transporte puramente digital. Se perfila como una de las posibilidades de conexión que resolverían la problemática del limitado ancho de banda de las conexiones telefónicas comunes.

Caché: Almacenamiento intermedio o temporario de información. Por ejemplo, los navegadores poseen una memoria caché donde almacenan las últimas páginas visitadas por el usuario, y cuando alguna de ellas es solicitada nuevamente, en un corto plazo, el browser mostrará la que ya tiene guardada, en lugar de volver a buscarla en la Web. El término caché también se utiliza para denominar todo depósito intermedio de datos solicitados con frecuencia. Ver Proxy.

CAD Computer Aided Manufacture: Programa o sistema que facilita el diseño gráfico por computadora.

Cancel: Cancelar. Opción dentro de un programa, generalmente manifestada en un cuadro de diálogo, que permite al usuario arrepentirse de un proceso frustrado o que no lo convence.

CD-ROM: Compact Disc Recorder. Grabador de CD-ROM. Aparato que permite grabar un CD-ROM virgen, generalmente en una sola sesión.

CD-ROM Compact Disc - Read Only Memory: Disco compacto que sólo lee memoria. Una modalidad de disco compacto utilizada para almacenar datos: hasta 650 megabytes de imágenes fijas, sonido y gráficos. Su uso está muy difundido por todo el mundo: reemplazó a los disquetes como soporte de almacenamiento y su popularidad sólo está amenazada por las mayores prestaciones del DVD.

CERN (Conseil Européen pour la Recherche Nucléaire, Consejo Europeo de Investigación nuclear): Organización que fue la cuna de la World Wide Web. Está ubicado en la ciudad de Ginebra, en el límite entre Francia y Suiza. Tim Berners-Lee, considerado uno de los padres de la Web, trabajaba en el este instituto cuando tuvo la original idea de la Web.

Certificado (certificate): Mecanismo de validación y garantía de identidad de una entidad o persona en Internet. Su fin es reducir el riesgo en las operaciones comerciales virtuales. De escaso uso, por ahora, son la base fundamental para el correcto funcionamiento de la firma electrónica. Los Certificados son emitidos por las Autoridades Certificantes. Probablemente en los próximos años todo usuario de Internet tendrá su propio certificado.

CGA Color Graphics Adaptor: Adaptador para gráficos en color. Placa estándar de pantalla de video que permite ver simultáneamente cuatro colores en la pantalla del monitor.

CGI (Common Gateway Interface, Interfaz Común de Intercomunicación): En programación, conjunto de medios y formatos creados para permitir y unificar la comunicación entre la Web y otros sistemas externos y programas, como las bases de datos. Similar en funcionalidad al ActiveX.

Chat: Sistemas de conversación en línea que permiten que varias personas de todo el mundo conversen en tiempo real a través de sus teclados sobre los temas más variados. Existen varios sistemas de chat, uno de los más populares es el IRC.

Chipset: Conjunto de instrucciones que controla la entrada y salida de información de los componentes de la computadora.

- Clic:** Onomatopeya que define la acción de presionar y soltar rápidamente un botón del mouse.
- Click-throughs:** Sistema de medición que almacena la cantidad de veces que un potencial cliente hace click en un banner de publicidad y de visitas realizadas al sitio del anunciante. Utilizado como métrica para la venta de espacios de publicidad en los sitios Web.
- Client side CGI script:** Script CGI que se ejecuta/corre en la computadora del cliente. Ver también Server side CGI script.
- Cliente (Client):** Computadora o programa que se conecta a servidores para obtener información. Un cliente sólo obtiene datos, no puede ofrecerlos a otros clientes sin depositarlos en un servidor. La mayoría de las computadoras que las personas utilizan para conectarse y navegar por Internet son solamente “clientes” de la Red.
- Cliente/Servidor (Client/Server):** Sistema de organización de interconexión de computadoras que sirve para el funcionamiento de Internet, así como otros tantos sistemas de redes. Se basa en la separación de las computadoras miembros en dos categorías: los que actúan como servidores (oferentes de información), y las que lo hacen como clientes (receptores de información).
- Clip-art:** Archivo de imágenes. Algunas aplicaciones, como *Frontpage Express*, y ciertos sitios de Internet, ponen a disposición del usuario estos prácticos elementos ilustrativos.
- Cluster:** Unidad mínima de almacenamiento de información en un disco, usada por el sistema operativo para guardarla y tenerla localizada.
- CMOS Complementary Metal Oxid Semiconductor:** Pila instalada en la placa madre que guarda la configuración básica para el arranque y, funcionamiento de la PC. Su duración es amplia pero su deterioro supone una fuente de problemas para el equipo.
- Comercio Electrónico (E-commerce):** Es la utilización de redes de datos (entre ellas principalmente Internet) para la realización de actividades comerciales entre empresas, consumidores finales y entidades de gobierno. Recién está naciendo, pero se trata de un área de negocios que se espera tendrá mucho desarrollo.
- Command:** Comando. Cada una de las instrucciones que se le dan a la computadora para que realice una tarea.
- Cookies (galletitas):** Son pequeños archivos con datos que algunos sitios Web depositan en forma automática en las computadoras de los visitantes. Lo hacen con el objetivo de almacenar allí información sobre las personas y sus preferencias. Por ejemplo, la primera vez que un navegante visita un site y completa un formulario con sus datos, el sistema le envía una cookie y le asigna una identificación. La siguiente vez que el mismo visitante retorne a ese sitio Web, se le pedirá automáticamente su cookie, y a través de ella se lo podrá reconocer.
- CPU Central Processing Unit:** Unidad Central de Proceso. Circuitos que llevan a cabo los cálculos en las grandes computadoras. También se asigna este nombre al microprocesador integrado que cumple la misma función en máquinas de menor tamaño.
- Cracker (pirata informático):** Es una persona que se especializa en atravesar medidas de seguridad de una computadora o red de computadoras, venciendo claves de acceso y defensas, para obtener información que cree valiosa. Suele contar con tecnologías avanzadas para cometer sus acciones y es capaz de deteriorar complejos sistemas. Un cracker, en general, es considerado un personaje ruin y sin honor, y se diferencia de un hacker.
- CRC Cyclic Redundance Code:** Código de redundancia cíclica. Revisión que efectúa la mayoría de los programas antivirus en busca de archivos modificados por la acción de un virus.
- Cross-platform (multi-plataforma):** Se refiere a un programa o dispositivo que puede utilizarse sin inconvenientes en distintas plataformas (sistemas) de hardware y sistemas operativos. Un programa en lenguaje Java posee esta característica.
- CRT Cathode Ray Tube:** Tubo de rayos catódicos. La mayoría de las pantallas de PC usan este logro técnico, un bombardeo de electrones en un tubo vacío que permite ver las imágenes en el monitor.
- CSLIP (Compressed Serial Line Internet Protocol, Protocolo Internet Comprimido para Líneas Seriales):** Una variante comprimida del protocolo SLIP, que permite una conexión vía módem más rápida.
- Cybermoney (ciberdinero):** Formas de pago virtuales alternativas que se están desarrollando en Internet, especialmente apuntadas al Comercio Electrónico. En este momento, la falta de mecanismos de pago sencillos que garanticen el intercambio de dinero es una de las principales barreras para el desarrollo de los negocios por Internet. Existen distintas alternativas en experimentación como CyberCash, Cybercoin, y los mecanismos para el pago de sumas muy pequeñas, llamados micropagos.
- Cyberspace (ciberespacio):** Es la denominación del espacio virtual (no-físico) donde las personas se reúnen en Internet. También denomina a la cultura, usos y costumbres de la comunidad electrónica. Término inventado por el escritor de Ciencia Ficción William Gibson, en su obra *Neuromancer*. Vea Netiquette.
- D A B C D E E G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z**
- DARPA (Defense Advanced Research Project Agency, Agencia de Proyectos de Investigación Avanzados):** Una agencia del Departamento de Defensa de los Estados Unidos. Creadores de la red ARPANet que años más tarde se convertiría en Internet.

- Data Mining:** Conjunto de técnicas de Bases de Datos para el análisis avanzado de la información almacenada, y la extracción de conclusiones a partir de ello.
- Datagram (diagrama):** Conjunto de datos de características específicas. Paquete de datos que viaja por una red.
- Decompression:** Descompresión. Descodificación de una imagen comprimida y su posterior ampliación al tamaño original.
- Default (acción por omisión):** Opción que un programa asume si no se especifica lo contrario. También designa los llamados "valores predeterminados".
- Demo:** Demostración. Versión reducida de un videojuego con fines publicitarios, que condensa lo mejor que tiene y sirve para hacerse una idea de cómo es, antes de comprarlo.
- Desktop:** Escritorio. En la mayoría de los sistemas operativos gráficos, Windows incluido, es el área de pantalla donde se realiza todo el trabajo: abrir ventanas, mostrar íconos y menús, etc. El cursor del mouse no se puede desplazar fuera de esta área.
- Dial-in:** Conexión a Internet que se establece a través de un módem y una línea telefónica. A cada usuario le es asignado un número IP dinámico, es decir, que es otorgado sólo durante la comunicación. Para establecer la conexión, se utiliza algún estándar adecuado,
- Dial-up:** Término actualmente utilizado como sinónimo de dial-in. Anteriormente definía una conexión a Internet ligeramente diferente a la dial-in.
- Digital signature:** Ver Firma Digital.
- Dirección electrónica (electronic address):** Serie de caracteres que identifican unívocamente a un servidor (por ejemplo world.com.ar), una persona (por ejemplo rox@iworld.com.ar) o un recurso (por ejemplo un sitio Web como <http://www.iworld.com.ar>) en Internet. Se componen de varias partes de extensión variable. Las direcciones son convertidas por los DNS en los números IP correspondientes, para que puedan viajar por Internet.
- Directory:** tipo de buscador organizado por temas o categorías.
- DirectPC:** Nueva forma de conexión a Internet, basada en el uso de una antena satelital conectada a la computadora durante las 24 horas. Se perfila como una de las posibilidades de comunicación que resolverían la problemática del limitado ancho de banda que se puede obtener en una conexión telefónica.
- Direct X:** Conjunto de librerías para Windows que permiten un acceso directo a los componentes de la computadora.
- DLL Dynamic Link Library:** Librería de enlace dinámico. Tipo de archivo con muchas funciones de control que, si fuera necesario, pueden compartir el sistema operativo y diversas aplicaciones.
- DMA:** Canales de acceso directo a la memoria que permiten escribir y leer en la RAM, sin intervención del microprocesador, a los componentes *hardware* de la PC.
- DNS (Domain Name System/Server, servidor de nombres de dominios):** Sistema de computadoras y bases de datos que se encarga de convertir (resolver) las direcciones electrónicas de Internet (como www.produccionbovina.com) en la dirección IP correspondiente, y viceversa. Componen la base del funcionamiento de las direcciones electrónicas en Internet y están organizados jerárquicamente. Los principales dominios son «.net», «.org» y ".com".
- DoD (Department of Defense, Departamento de Defensa de los Estados Unidos):** Una de sus agencias - DARPA- fue la responsable de la invención de la Internet.
- Dot-pitch:** Mascara. En la terminología que se aplica a los monitores, es la distancia que hay entre los puntos de la pantalla, que determina la calidad de definición de la imagen. El valor normal oscila entre 0,25 y 0,28 milímetros.
- Download:** Es el proceso de bajar (traer) un archivo desde algún lugar en la red a la computadora de un usuario. Vea Upload, el proceso inverso.
- Dynamic IP (IP dinámico):** Se dice así cuando el número IP de una computadora conectada a un proveedor de servicio vía dial-in es otorgado en el momento de la conexión, en lugar de ser un número IP fijo.
- E A B C D E E G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z**
- Ecommerce:** Vea Comercio electrónico.
- EFF (Electronic Frontier Foundation):** Un organismo civil sin fines de lucro de Internet cuyo objetivo es "civilizar la frontera electrónica, hacerla útil no sólo para la elite técnica, sino también para el resto de la humanidad, y lograr esto conservando las mejores tradiciones de nuestra sociedad: el flujo libre y abierto de información y comunicación" (EFF Mission Statement, Abril, 1990). Más datos en <http://www.eff.org>.
- EGA:** Adaptador ampliado de gráficos. Placa estándar de pantalla de video que permite ver simultáneamente hasta dieciséis colores en la pantalla del monitor.
- E-mail (Electronic mail o Correo electrónico):** Servicio de Internet que permite el envío de mensajes privados (semejantes al correo común) entre usuarios. Basado en el SMTP. Más rápido, económico y versátil que ningún otro medio de comunicación actual. Pueden incluir, además de texto, imágenes, programas, audio y video. También utilizado como medio de debate grupal.

- Emoticons (o Smilies):** Conjunto de caracteres gráficos que sirven para demostrar estados de ánimo en un medio escrito como el e-mail. Por ejemplo, los símbolos :-), vistos de costado apoyando la mejilla izquierda sobre el hombro, muestran una cara sonriente y puede significar un chiste o buenos deseos.
- Encriptación:** Método para convertir los caracteres de un texto o archivo de modo que no sea posible comprenderlo si antes no se lo lee (desencripta) con la clave correspondiente. Se utiliza para proteger la integridad de información secreta. Uno de los métodos más populares y seguros de encriptación es el PGP.
- Encryption:** Ver Encriptación.
- Enlace (link):** Conexiones que un documento de la Web (escrito en HTML) posee. Un enlace puede apuntar a referencias en el mismo documento, en otro documento en el mismo site; también a otro site, a un gráfico, video o un sonido. Ver Hipertexto.
- Estandar:** Vea Norma.
- Extranet:** Utilización de la tecnología de Internet para conectar la red local (LAN) de una organización con otras redes (por ejemplo proveedores y clientes). Ver Intranet.
- E-ZINE (Electronic Magazine):** revista electrónica, en general amateur, sobre cualquier tema. Han proliferado debido a que Internet es, posiblemente, el medio más barato del que se dispone en la actualidad para acceder a la mayor cantidad de lectores.
- F A B C D E E G H I J K L M N O P Q R S I U V W X Y Z**
- FAQ (Frequently Asked Questions, Preguntas Frecuentes):** Conjunto de preguntas y respuestas habituales sobre un determinado tema. Utilizados para despejar las dudas de los neófitos.
- Farming, farm server:** Servidor externo que se alquila para alojar información y ponerla a disposición de los navegantes de la Red. Sinónimo de Hosting.
- Fastboot BIOS:** Tecnología que agiliza el arranque de la computadora.
- FAT File Allocation Table:** Sector del disco rígido que almacena los datos de cada archivo para que el sistema los tenga localizados y, sean fácilmente accesibles.
- Fidonet:** La red que intercomunica a la mayor cantidad de BBSs amateurs del mundo, nacida en 1982. Reúne a unas 30 mil personas. Actualmente está desapareciendo ante el crecimiento de Internet.
- File not found:** Archivo no encontrado. Mensaje que comunica al usuario que la dirección de Internet solicitada no está disponible o que su búsqueda falló.
- Finger:** Comando que permite obtener información de una persona en la Red (por ejemplo dirección de e-mail, dirección postal, hobbies), buscando ciertos datos que la persona puede dejar en un formulario de consulta. En la actualidad está en desuso.
- Firewall (pared a prueba de fuego):** Conjunto de programas de protección y dispositivos especiales que ponen barreras al acceso exterior a una determinada red privada (por ejemplo, una Intranet). Es utilizado para proteger los recursos de una organización de consultas externas no autorizadas
- Firma Digital (Digital Signature):** Concepto similar a la firma hológrafa (en papel) pero en Internet. Mecanismo matemático que permite que una persona garantice ser el emisor de un mensaje de correo. De funcionamiento complejo, la firma digital será muy utilizada en pocos años.
- Flame (llamarada):** Ataque personal insultante. Mensaje de correo electrónico ofensivo. Por su intensidad, está precedido por el aviso *Flame On* en mayúsculas. Suele ser contestada en los mismos términos y dar pie a un debate virtual.
- Foider:** Carpeta. Elemento empleado para organizar la información que contiene una unidad de almacenamiento. Sirve para guardar los diferentes archivos existentes que corresponden, por ejemplo, a los programas instalados. Reciben este nombre por el icono que las representa, que tiene forma de carpeta.
- Force feedback:** Tecnología empleada por algunos costosos dispositivos para videojuegos. Consta de motor, movimientos y resistencia variable en la palanca, que le permiten conseguir efectos espectaculares.
- FPU Floating Point Unit:** Unidad de punto flotante. La parte del procesador que se encarga de las operaciones con números decimales. Se usa ampliamente en videojuegos, programas de diseño 3D y en las planillas de cálculo.
- Frame (cuadro, marco):** Instrucciones en el lenguaje HTML (utilizado para diseñar las páginas Web); una forma de dividir la pantalla del navegante en varias zonas, cada una con autonomía de movimiento. Por ejemplo, se puede dividir una pantalla de modo que haya un frame vertical
- Frame-relay:** Tecnología de transporte de datos por paquetes utilizada muy comúnmente en las conexiones por líneas dedicadas.
- Freeware:** Política de distribución gratuita de programas. Empleada para gran parte del software de Internet. En general, estos programas son creados por un estudiante o alguna organización (usualmente una Universidad) con el único objetivo de que mucha gente en el
- FTP (File Transfer Protocol, protocolo de transferencia de archivos):** Servicio de Internet que permite transferir archivos (upload y download) entre computadoras conectadas a la Internet. Este es el método por el cual la mayoría del software de Internet es distribuido.

FTP anonymous: Conexión que permite el acceso de cualquier usuario a un sitio FTP de Internet, para lo cual es preciso indicar como nombre identificador la palabra "anonymous".

Full-Duplex: Característica de un medio de comunicación por la cual se pueden enviar y recibir datos simultáneamente por el mismo canal. Vea half-duplex.

Full text: Publicación electrónica que incluye no sólo el texto completo sino también gráficos, figuras y tablas.

FYI (For your information, para su información): Documentos de distribución destinados a hacer públicas ciertas decisiones, cambios o novedades de Internet. Son más informativos que los RFCs. Utilizados por las entidades que regulan y organizan Internet.

G A B C D E E G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

Gateway: Dispositivo de comunicación entre dos o más redes locales (LANs) y remotas, usualmente capaz de convertir distintos protocolos, actuando de traductor para permitir la comunicación.

GIF Graphics Interchange Format: Formato de intercambio de gráficos. Permite comprimir el tamaño de los gráficos para facilitar su exportación entre computadoras y que puedan verse sin problemas. De amplio uso en Internet.

Gopher (topo): Herramienta de Internet que organiza la información y permite acceder a ella en forma sencilla. Es precursora de la Web y actualmente está cayendo en desuso. Creada en la Universidad de Minnessota, su nombre hace referencia a la mascota del lugar.

Groupware: Conjunto de programas preparados especialmente para que un grupo de personas trabaje en grupo. Contiene entre otros, programas para chats, teleconferencias, correo electrónico grupal, whiteboards (pizarras de trabajo), etc.

Gurú: Dícese, por extensión, de una persona con muchos conocimientos sobre un tema, en general técnico.

GSM Global System for Mobile Communications: Sistema global para comunicaciones móviles. Uno de los sistemas de telefonía móvil que permite el intercambio digital de voz y datos.

GUI Graphical User Interface: Interfase gráfica de usuario. Sistema de manejo intuitivo de un sistema operativo por parte del usuario, al facilitarse su trabajo mediante ventanas, menús y propiedades gráficas.

Gygybyte: Unidad de medida de la memoria de la PC. Se utiliza para determinar la capacidad de un disco rígido. Un gygybyte equivale a 1.024 megabytes.

H A B C D E E G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

Hacker: Experto técnico en algún tema relacionado con comunicaciones o seguridad; de alguna manera, es también un gurú. Los hackers suelen dedicarse a vencer claves de acceso por pura diversión, o para demostrar falencias en los sistemas de protección de una red. No es tan peligroso como un *cracker*.

Half-Duplex: Característica de un medio de comunicación por la cual no se pueden enviar y recibir datos simultáneamente. A diferencia del full-duplex, se debe esperar que una parte termine de transmitir para poder enviar información por el mismo medio.

Handshake: apretón de manos. Proceso por el que dos módem o dispositivos de red acuerdan la forma que rige el envío de datos entre ellos.

Hardware: Componente físico de la computadora. Por ejemplo: el monitor, la impresora o el disco rígido. El hardware por sí mismo, no hace que una máquina funcione. Es necesario, además, instalar un Software adecuado.

Hint: Truco. En los videojuegos para PC, pequeña artimaña que consiste en pulsar determinadas teclas o escribir ciertas instrucciones. Esta acción proporciona al jugador una serie de ventajas durante la partida.

Hipermedia: Combinación de hipertexto y multimedia. Uno de los grandes atractivos de la Web.

Hipertexto: Concepto y término inventado por Ted Nelson en 1969. Nelson era un famoso visionario de la informática que investigaba, desde hacía 25 años, las posibilidades de interacción entre las computadoras y la literatura.

Hit (golpe, acceso o pedido): Unidad de medición de accesos a determinado recurso. Forma de registrar cada pedido de información que un usuario efectúa a un server . Por ejemplo, en el caso de un sitio Web, la solicitud de cada imagen, página y frame genera un hit.

Home page (página principal o de entrada): Página de información de la Web, escrita en HTML. En general, el término hace referencia a la página principal o de acceso inicial de un site. Contiene los elementos más definatorios del servicio y permite enlaces con otras secciones u otras páginas *web*.

Host: Sinónimo de servidor.

Hosting: Ver Farming.

Hostname (nombre de un host): Denominación otorgada por el administrador a una computadora. El hostname es parte de la dirección electrónica de esa computadora, y debe ser único para cada máquina conectada a Internet.

HTML (HyperText Markup Language, Lenguaje de Marcado de Hipertextos): Lenguaje que define textos, subgrupo del SGML, destinado a simplificar la escritura de documentos estándar. Es la base estructural en la

que están diseñadas las páginas de la World Wide Web. Permite crear tanto su contenido como su aspecto. Su definición está a cargo del Web Consortium.

HTTP (HyperText Transfer Protocol, Protocolo de Transferencia de Hipertexto): Es el mecanismo de intercambio de información que constituye la base funcional de la World Wide Web.

Hyperdocuments (Hiperdocumentos): Documento que tiene estructura de hipertexto, pero contiene además referencias a objetos multimediales (como sonidos, imágenes, videos).

Hyperlink: Enlace entre dos nodos de un hipertexto.

Hypermedia: Ver Hipermedia.

Hypertext: Ver Hipertexto.

I A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

IAB (Internet Activities Board, Panel de Actividades de Internet): Comité coordinativo creado para el diseño, ingeniería y administración de Internet. Supervisa al IETF.

IANA (Internet Assigned Numbers Authority, Autoridad de Asignación de Números de Internet): Organismo que asigna los números IP a las instituciones que desean participar de Internet. Actualmente funciona junto a Internic.

ICANN (Internet Centre for Assigned Names and Numbers, Centro de Internet para la asignación de nombres y números): Organismo de Internet muy importante, que se ocupa de otorgar grupos de números IP y direcciones electrónicas a cada organización que desee conectarse a Internet, garantizando que sean únicas. Representado en la Argentina por la Cancillería (www.nic.ar).

IETF (Internet Engineering Taskforce, Fuerza de trabajo de Ingeniería de Internet): Gran comunidad abierta de ingenieros, operadores, vendedores e investigadores cuyo propósito es coordinar la operación, administración y evolución de Internet. Más datos en <http://www.ietf.org>

IMAP Internet Mail Access Protocol: Protocolo de acceso del correo electrónico. Gestión de los mensajes recibidos por el servidor antes de enviarlos a la PC de cada cliente. No permite los filtros de correo.

IMO (In My Opinión, En Mi Opinión): Una de las siglas utilizadas en los mensajes de Internet. También IMHO (In My Humble Opinion, En Mi Humilde Opinión).

Impressions (visualizaciones): Unidad de medida que verifica cuántas veces un navegante ve un determinado banner de publicidad. Alternativa de click-through.

Install: Instalar. Introducir un programa o periférico en la computadora para que esta lo reconozca y resulte operativo. El proceso contrario se llama desinstalar.

Inteligencia Artificial (Artificial Intelligence o AI): Rama de la computación que analiza a la computadora y sus posibilidades de poseer inteligencia. La IA estudia las habilidades inteligentes de razonamiento, capacidad de extracción de conclusiones y reacciones ante nuevas situaciones de las computadoras.

Interface (interfaz): Cara visible de los programas. Interactúa con los usuarios. La interface abarca las pantallas y su diseño, el lenguaje utilizado, los botones y los mensajes de error, entre otros aspectos de la comunicación computadora/persona.

Internet (con mayúscula): La red de computadoras más extendida del planeta, que conecta y comunica a más de 50 millones de personas. Nació a fines de los años sesenta como ARPANet, y se convirtió en un revolucionario medio de comunicación.

internet (con minúscula): Denomina a un grupo interconectado de redes locales, que utilizan un mismo protocolo de comunicación.

Internet address: Sinónimo de número IP. Número asignado que identifica a un server en Internet. Está compuesto por dos o tres partes: número de red, número opcional de sub-red y número de host. Ver direcciones electrónicas, DNS.

Internet Worm: Programa similar a un virus de computadora creado por Robert Morris, un estudiante de Cornell University, que fue muy famoso en 1988. El Worm se aprovechó de una falla de seguridad de un programa de e-mail muy utilizado, y causó desastres al reproducirse

InterNIC (Internet Network Information Centre, Centro de Información de Red de Internet): Antiguo nombre de ICANN.

Intranet: Utilización de la tecnología de Internet dentro de la red local (LAN) y/o red de área amplia (WAN) de una organización. Sólo es posible el acceso previa identificación. Permite crear un sitio público donde se centraliza el acceso a la información de la compañía.

IP (Internet Protocol): Protocolo de Internet definido en el RFC 791. Confirma la base del estándar de comunicaciones de Internet. El IP provee un método para fragmentar (deshacer en pequeños paquetes) y rutear (llevar desde el origen al destino) la información. Es inseguro.

IP Número o dirección (IP address): Dirección numérica asignada a un dispositivo de hardware (computadora, router, etc.) conectado a Internet, bajo el protocolo IP. La dirección se compone de cuatro números, y cada uno de ellos puede ser de 0 a 255, por ejemplo 200.78.67.192.

IPv6 (IP versión 6): Propuesta para aumentar los números IP disponibles, utilizando seis grupos de números en lugar de cuatro. Más información sobre este nuevo estándar en <http://www.cis.ohio-state.edu/htbin/rfc/rfc1885.html>

IRC (Internet Relay Chat): Uno de los sistemas más populares de charlas interactivas (chats) de múltiples usuarios vía Internet. Permite que miles de personas se reúnan a "conversar" en forma escrita con personas de todo el mundo simultáneamente.

IRQ: Interrupciones. Recurso que emplean los componentes para comunicarle al sistema operativo que están trabajando y desobedecer la acción que se les propone. Es lo que hace, por ejemplo, una placa de video que está realizando una tarea, cuando recibe una orden incompatible en ese momento.

IRTF (Internet Research Taskforce, Equipo de investigación de Internet): Comunidad de investigadores de redes, generalmente enfocados en la Internet. Dedicados al avance tecnológico de la Red y asociados a la ISOC.

ISDN (Integrated Services Data Network, Red Digital de Servicios Integrados): Tecnología rápida de conexión para líneas dedicadas y transmisión de datos. Se utiliza para acceder a Internet o a una videoconferencia. Si bien esta tecnología existe hace varios años, aún se encuentra poco difundida.

ISOC (Internet Society, Sociedad Internet): Asociación civil sin fines de lucro integrada por profesionales, técnicos, investigadores y gente interesada en colaborar en la difusión, desarrollo y organización de la comunidad Internet. Esta constituida por capítulos (chapters), es decir, asociaciones

ISP (Internet Service Provider, Proveedor de servicios de Internet): Ver Provider.

J A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

JAVA: Lenguaje de programación creado por Sun Microsystems. Desde su aparición, Java se perfila como un probable revolucionario de la Red. Como lenguaje, es simple, orientado a objetos, distribuido, interpretado, robusto, seguro.

Javascript: Lenguaje de scripts para utilizar en páginas Web desarrollado por la empresa Netscape. Permite aumentar la interactividad y la personalización de un sitio. También es conocido como Java.

JPEG Joint Photographic Expert Group: Formato gráfico cuyo sistema de compresión permite guardar fotografías con un alto nivel de calidad. Junto con los formatos GIF y BMP, es ampliamente utilizado en Internet.

Juniper: Puente. Conector metálico de reducidas dimensiones que actúa de puente entre dos conexiones. Por ejemplo, en caso de que haya dos discos rígidos, el *jumper* determina cuál es el disco principal o maestro y cuál es el disco esclavo.

K A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

Keyword: palabra clave. Palabra que resume el objeto de una búsqueda en un servidor de Internet. Por ejemplo, si el usuario buscara información sobre cómo se instala un dispositivo scsi, le bastaría con teclear «install» y "scsi" para obtener información sobre muchas páginas *web* que tratan el tema.

Kerning: Espacio variable que existe entre dos caracteres tipográficos próximos. Podría traducirse como interletraje.

L A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

Lag: Retraso. Se aplica a los errores de conexión que provocan un incremento de espera en el momento de recibir información desde una red. Es un serio inconveniente en los medios laborales.

LAN (Local Area Network, Red de Area Local): Red de computadoras interconectadas, distribuida en la superficie de una sola oficina o edificio. También llamadas redes privadas de datos. Su principal característica es la velocidad de conexión. Ver también WAN y MAN.

Layer: Capa. Cada uno de los distintos niveles de estructura de un paquete o enlace.

Línea dedicada (leased line): Forma de conexión a Internet (con acceso las 24 horas) a través de un cable hasta un proveedor de Internet. Esta conexión puede ser utilizada por varias personas en forma simultánea.

Link: Ver enlace.

Listas de interés: Ver mailing list.

Listserv: Software robot usado para la administración de un servidor de mailing list. Ampliamente utilizado.

Log: En un servidor, archivo que registra movimientos y actividades de un determinado programa (log file). Utilizado como mecanismo de control y estadística. Por ejemplo, el log de un Web server permite conocer el perfil de los visitantes a un sitio Web.

Login: Proceso de seguridad que exige que un usuario se identifique con un nombre (user-ID) y una clave, para poder acceder a una computadora o a un recurso. Ver Telnet.

LPT Puerto paralelo: Una de las conexiones que se utilizan para comunicar con la computadora los diferentes componentes, por ejemplo una impresora. Normalmente sólo se dispone de uno de estos puertos, el "LPT1".

Link: Enlace. Imagen o texto destacado, generalmente con un subrayado o un color llamativo, que lleva a otro sector del documento o a otra página *web*. Es un principio fundamental en la navegación por Internet.

Linux: Sistema operativo de 32 bits del tipo UNIX, de distribución gratuita. Utiliza un procesador de comandos, como sucede con el sistema DOS, y una interfase gráfica similar a Windows. Es válido para conectarse a Internet.

Lurking: Suscripción a un grupo de noticias en calidad de observador y sin derecho a participar. Es una práctica aconsejable para debutantes en estos foros virtuales.

Lynx: Navegador de la Web en modo texto, que no permite ver imágenes. Aún es ampliamente utilizado por quienes navegan desde estaciones UNIX.

M A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

Mail Robot (autoresponder): Programa que responde e-mail en forma automática, enviando al instante información, catálogos, etc. Simplifica la tarea de administrar un correo. Los programas utilizados para administrar mailing lists son un tipo de mail robots.

Mailing List (listas de interés): Modo de distribución de e-mail grupal. Mecanismos de debate grupales entre distintas personas interesadas en un determinado tema. Similares en concepto a los newgroups, pero no es necesario utilizar un servidor especial.

Majordomo: Uno de los software de tipo mail robot usado para la administración de una mailing list.

MAN (Metropolitan Area Network, Red de Área Metropolitana): Red que resulta de varias redes locales (LANs) interconectadas por un enlace de mayor velocidad o backbone (por ejemplo de fibra óptica) en varias zonas. Es el tipo de estructura de red que se utiliza por ejemplo en un campus Universitario.

Megabyte: Unidad de medida de la memoria y la capacidad de almacenamiento de cualquier dispositivo de la PC. Equivale a un millón de bytes, aproximadamente.

MHZ: Abreviatura de megahertz, un millón de ciclos por segundo. Es la unidad de medida de la velocidad de los procesadores.

MIDI Musical Instrument Digital Interface: Interfase digital para instrumentos musicales. Sistema que convierte la música en instrucciones informáticas, que así pueden ser almacenadas y reproducidas por la PC.

MIME (Multipurpose Internet Mail Extensions, Extensiones Multipropósito para e-mail): Formato específico de codificación para la transferencia de correo electrónico y attachments entre dos computadoras, conteniendo cualquier tipo de datos. Más moderno que el UUEncoding; aunque menos difundido.

Mirror Site (Sitio espejado o duplicado): Site que hace una copia regularmente o en forma sistemática de toda la información de otro site. Se utiliza para disminuir y repartir la cantidad de accesos a un sitio Web muy visitado o solicitado.

Módem (Modulador/Demodulador): Dispositivo que se utiliza para transferir datos entre computadoras a través de una línea telefónica. Unifica la información para que pueda ser transmitida entre dos medios distintos como un teléfono y una computadora.

Moos (Multiuser Object Oriented MUDDs): Similares a los Mudds.

Mosaic: Primer browser de gran difusión, utilizado para navegar la Web. Desarrollado en febrero de 1993 por Marc Andreessen, fundador luego de la empresa Netscape.

Motor de búsqueda: Ver Buscador.

MPC: Siglas que identifican a una computadora que incorpora elementos multimedia, como una placa de sonido, parlantes, micrófono, etc.

MPEG Motion Picture Expert Group: Sistema de compresión de video de alta calidad. Permite ver video a pantalla completa, a 30 cuadros por segundo y con sonido de gran calidad.

MS-DOS Microsoft Disk Operating System: Sistema operativo en disco de **Microsoft, muy** extendido entre las PC. Basa su funcionamiento en las líneas de comandos y el tecleo de instrucciones.

MTBF Medial Time Between Fails: Tiempo medio entre fallas. Referencia que da el fabricante de un producto para PC para determinar su durabilidad.

Mudd (Multi user Dungeons & Dragons, castillos multi-usuarios): Conjunto de juegos virtuales de texto para jugar a través de Internet con personas de todo el mundo. Originados en las universidades y basados en los llamados juegos de rol (role-playing games).

Multicasting: Técnica de transmisión a través de Internet que permite enviar paquetes de datos desde un punto a varios puntos de forma simultánea.

Multimedia: Combinación de varias tecnologías de presentación de información (imágenes, sonido, animación, video, texto) con la intención de captar tantos sentidos humanos como sea posible.

Multiplayer: Multijugador. Característica que poseen los videojuegos para que puedan participar varios usuarios, si sus computadoras están conectadas a través de la Red.

N A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

NAP (Network Access Point, Centro de Acceso a la Red): Punto de interconexión para intercambio de datos de dos o más conexiones pertenecientes a distintas organizaciones o ISPs.

Navegador: Ver browser.

Navegar: Recorrer la Web, sin destino fijo, siguiendo distintos enlaces o direcciones

Netiquette: Reglas de etiqueta, usos y buenas costumbres de la Internet. Surgieron como una serie de políticas informales de "buen comportamiento", y se difunden de usuario en usuario para mantener vivo el espíritu de respeto propio de la Red. Ejemplo es el código de conducta para los usuarios de un servicio de *chat*, hacen posible la buena inarcha de estas charlas virtuales y la conversación fluida y adecuada entre los participantes.

Network: Ver Red.

Newsgroup (grupos de debate o discusión): Mecanismos de debate grupales entre personas de todo el mundo interesadas en un determinado tema. Los Newsgroups permiten crear mensajes públicos, que los usuarios pueden crear, leer y contestar. Son distribuidos diariamente por todo Internet. También Grupos de noticias. Son de consulta voluntaria y para participar es imprescindible suscribirse a ellos.

Nickname (Nick, sobrenombre o alias): Nombre de fantasía que un usuario de Internet utiliza, por ejemplo para participar de un Chat.

NNTP (Network News Transfer Protocol): Protocolo estándar de Internet utilizado para el intercambio y transferencia de Newsgroups entre servidores. Servidor de acceso a los grupos de noticias o *newsgroups*.

Norma (o estándar): Conjunto de reglas sobre algún producto o servicio que garantiza uniformidad en todo el mundo y en cualquier sistema en el que se implemente. Existen dos tipos de normas: la estándar (o normada), generada por comités especiales, y la de facto (o impuesta)

NSF (National Science Foundation): Organismo norteamericano que administra los recursos que el gobierno otorga para las áreas científicas. De gran incidencia en los primeros tiempos de Internet.

NSLookup (antiguamente conocido como Yellow Pages): Programa que consulta al DNS para resolver direcciones IP en las direcciones de dominio correspondientes.

Nulke: Expulsión de un participante de un *chat*. El moderador cumple normalmente esta función cuando un usuario no observa las normas de comportamiento. Excepcionalmente, además, es llevada a cabo por participantes que echan a otros sin motivo y de forma brusca, por ejemplo, interrumpiendo la comunicación.

Número IP: Ver IP, número

O A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

ODBC Open Database Connectivity: Conectividad de bases de datos abiertas. Aplicación que permite conectar bases de datos de diferentes fabricantes.

Off-line (fuera de línea): Estado de comunicación diferida, no en tiempo real.

On-line (en línea): Estado de comunicación activa, también llamado tiempo real. Procesamiento de los datos en el momento en que se desarrolla una acción para que sus resultados se muestren de forma simultánea. De este modo es posible mantener una conversación en tiempo real, o competir en algunos videojuegos entre computadoras distantes entre sí pero interconectadas; por ejemplo, una partida de Quake 2 o Diablo a nivel internacional.

OSO On Screen Display: Propiedad de muchos monitores actuales que permite al usuario regular, mediante un menú que aparece en la pantalla, diversos parámetros propios de la imagen y determinar así su calidad.

OS2 Operating sistem 2: Sistema operativo de 32 bits creado por IBM para su usó en PC. La última versión permite a los usuarios dar ordenes de viva voz a la computadora.

Overhead: Desperdicio de ancho de banda, causado por la información adicional (de control, de secuencia, etc.) que debe viajar además de los datos en los paquetes de un medio de comunicación. El overhead afecta al Throughput de una conexión.

P A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

Packet: Paquete. Cantidad mínima de datos que se transmiten entre computadoras. Su organización y longitud difiere según el modelo de protocolo empleado en la transmisión.

Página (page o Webpage): Unidad que muestra información en la Web. Una página puede tener cualquier longitud, si bien equivale por lo general a la cantidad de texto que ocupan dos pantallas y media. Las páginas se diseñan en un lenguaje llamado HTML y contienen enlaces a otras.

Parity: Paridad. *Chip* que poseen algunos módulos de memoria RAM para detectar errores.

Pass through: Cable que conecta la mayoría de los modelos de placa 3D con la placa de video primaria.

Password (clave o contraseña): Palabra utilizada para validar el acceso de un usuario a una computadora servidor.

Patche: Parche. Programita que se suele ofrecer en Internet de forma gratuita para subsanar los defectos de programación de un producto o para facilitar su actualización. Se llama así porque es un corrector que tapa los defectos lógicos en cualquier programa complejo.

Path: camino. Ruta que siguen las aplicaciones para acceder a los datos almacenados en cualquier unidad.

PCI: Camino. Bus que actualmente emplea la mayoría de las computadoras para la conexión de periféricos, como las placas gráfica y de audio.

PDA Personal Digital Asistan: Computadora de mínimas dimensiones que puede llevarse en la mano. Soporta sistemas operativos como Windows y se suele utilizar como la más eficaz agenda de datos personales.

- PDN (Publica Data Network, Red pública de Datos):** Red establecida y operada por una autoridad de transmisión de datos con el objetivo de establecer comunicaciones.
- PGP (Pret GOE Priváis, Muy Buena Privacidad):** Software de encriptación fregare de los mensajes del correo electrónico muy utilizado, desarrollado por Paúl Si merman. Se basa en la utilización de un método de clave pública y clave privada, y es extremadamente seguro. Su eficacia es tal que los servicios de inteligencia de varios países lo emplean.
- PIF Programa Information File:** Archivo de información del programa. En MS-DOS, es un archivo que contiene los parámetros necesarios para que algunas aplicaciones puedan ser empleadas por Windows.
- PIN Personal Identification Number:** Número confidencial y secreto asignado a un usuario para que acceda libremente a un servicio de Internet.
- Ping (Unix):** Herramienta que permite averiguar si existe un camino (comunicación) de TCP/IP entre dos computadoras de cualquier parte de la Internet.
- Pipe:** Conexión, cable, línea, enlace. Ver Línea dedicada.
- Pixel Picture cell:** Celda de dibujo. Unidad que mide la resolución de la imagen en la pantalla de un monitor. Coloquial mente, se dice de una imagen que esta pixelada cuando su mala definición permite apreciar los cuadraditos que la comporten.
- Plug & Play:** Enchufar y listo. Tecnología que permite agregar dispositivos a una computadora (por ejemplo, CD-ROMs o placas de sonido) que se conectan y configuran automáticamente. Suele abreviarse como *PNP*.
- Plug-in (agregado):** Programa agregado que extiende las habilidades de un navegador, permitiéndole mayor funcionalidad. Por ejemplo, se puede agregar un plug-in al navegador que permita ver videos, jugar un juego grupal o realizar una videoconferencia.
- POP3 Post Office Protocol.:** Protocolo de oficina de correos. Es la última versión del protocolo de correo electrónico más extendido entre los servidores de Internet.
- Pop-Up:** Desplegable que permite elegir una opción de un menú en lenguaje HTML.
- Port (puerto):** Conexión lógica y/o física de una computadora, que permite comunicarse con otros dispositivos externos (por ejemplo, una impresora) o con otras computadoras. Los servicios de Internet (como el e-mail o la Web) utilizan ports lógicos para establecer comunicación.
- POST Power On Self Test:** Autotest de encendido. Comprobación que realiza la BIOS cada vez que se arranca la PC y que permite detectar fallas en sus componentes. Según lo graves que sean éstas, encadena una secuencia de pitidos que orienta, manual en mano, sobre el origen del error.
- Postmaster:** Administrador humano de un servidor Internet. Cuando se desea efectuar una consulta sobre algún usuario de ese server, se envía un e-mail al postmaster quién responderá a la consulta. Ver Sysop y Webmaster.
- Postscript:** Lenguaje estándar válido para la composición de las páginas que van a ser procesadas por una impresora láser. Contempla todos los elementos que intervienen en su composición.
- PPM:** Páginas por minuto. Velocidad de impresión que posee una impresora de chorro de tinta o láser. Generalmente figuran dos valores, uno para impresiones en blanco y negro y otro para impresiones a color.
- PPP (Point to Point Protocol):** Protocolo serial el acceso telefónico a Internet (dial-in). Más moderno que el SLIP. Estándar normado (RFC 1134), multiprotocolo y que admite algoritmos de compresión y autenticación de los datos que viajan. Aún no es soportado por algunos softwares.
- Programa:** Sinónimo de software. Conjunto de instrucciones que se ejecutan en la memoria de una computadora para lograr algún objetivo. Creados por equipos de personas (llamados programadores) en lenguajes especiales de programación.
- Protocolo:** Conjunto de reglas formuladas para controlar el intercambio de datos entre dos entidades comunicadas. Pueden ser normados (definidos por un organismo capacitado, como ser la CCITT o la ISO) o de facto (creados por una compañía y adoptados por el resto)
- Provider (Proveedor, ISP o Intermediario):** Empresa que actúa de mediador entre un usuario de Internet y la Internet en sí misma. Ofrece el servicio de conexión dial-in o dedicado, y brinda servicios adicionales como el Web farming.
- Proxy:** Servidor que permite trabajar sin conexión entre una red privada e Internet, facilitando el ahorro en el uso de las computadoras.
- Proxy Server (intermediario, mediador):** Utilizado en relación a Internet, hace referencia a un servidor que media entre el usuario (su computadora) y otro servidor de la Red. El Proxy Server puede hacer, por ejemplo, un pedido de información para un cliente en lugar de que el cliente lo haga directamente.

Q A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

Query (consulta): Formulación de consulta en una base de datos, en general organizada en un formato básico definido por un lenguaje estructurado.

R A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

- RAM Random Access Memory:** Memoria de acceso aleatorio. Es la zona de la memoria donde se guardan provisionalmente los datos cada vez que se carga un programa.
- Red (network):** Dos o más computadoras conectadas para cumplir alguna función, como compartir periféricos (impresoras), información (datos, sistema de ventas) o para comunicarse (correo electrónico). Existen varios tipos de redes.
- Red Local:** Ver LAN.
- Render:** Técnica de dibujo de objetos tridimensionales que combina polígonos con un haz de luz imaginario que los perfila. De ahí proviene la expresión "renderización de las imágenes 3D".
- Request (pedido):** Solicitud de información o datos que una computadora cliente efectúa a un servidor.
- Reset:** Reinicio. Acción de pulsar el botón interruptor de la computadora para que se apague y, encienda automáticamente. Se usa ante situaciones manifiestas de bloqueo de la PC.
- RFC (Request For Comment, pedido de comentario):** Documentos a través de los cuáles se proponen y efectúan cambios en Internet, en general con orientación técnica. Los RFC son formularios con una estructura determinada, que pueden ser generados y distribuidos por cualquier persona.
- RFD (Request For Discussion, pedido de debate):** Similar a los RFC, pero se emiten para llamar a debate sobre determinado tema.
- RFV (Request For Vote, pedido de votación):** Similar a los RFC, pero se emiten para llamar a "Votación" antes de aprobar alguna norma, cambio o decisión que afecta a toda la comunidad Internet.
- R-login (Remote Login):** Acceso a un server desde un sistema remoto. Vea Telnet.
- ROT13:** Método de pseudo-criptación de datos en un mensaje público, utilizado para disimular el envío de un texto que pueda molestar a algunas personas que lo lean. Para leerlo, reemplazar cada letra con la que está 13 lugares antes en el alfabeto.
- RPC Remote Procedure Calls:** Llamadas a procedimientos remotos. Permiten gestionar y administrar de forma remota una PC, al acceder, a través de una red local, a la información que contiene la computadora.
- Rotoscoping:** Técnica de análisis informático que permite convertir los movimientos de un actor en una animación. Es muy empleada en los mejores videojuegos para PC.
- Router (ruteador):** Dispositivo de conexión y distribución de datos en una red. Es el encargado de guiar a los paquetes de información que viajan por Internet hacia su destino. Ver TCP/IP, LAN.
- RSAC Recreational Software Advisory Council:** Servicio de clasificación del contenido de las páginas web que hay en Internet. Su fin es absolutamente orientativo, porque en Internet no hay censura y, por descontado, no puede abarcar los millones de páginas que circulan en la Red y las nuevas que se crean cada día.
- RTF Rich Text Format:** Formato de texto enriquecido, utilizado por todos los procesadores de texto para asegurar la compatibilidad entre ellos.
- S A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z**
- Sampling:** Muestreo. Conversión de sonido analógico al formato digital para que el audio sea admitido por las computadoras.
- Save as:** Guardar como. Opción presente en todas las aplicaciones que trabajan con documentos Word, Paint, etc., que permite especificar la ubicación y el nombre con el cual se copia el documento abierto en el disco rígido.
- Screensaver:** Protector de pantalla, conocido coloquialmente como "salva pantallas". Es una utilidad de Windows 95 y Windows 98 que impide que una imagen que queda fija en la pantalla durante un largo rato perjudique a la PC.
- Screenshot:** Coloquialmente, "pantallazo". Captura de una imagen en la pantalla del monitor para su uso posterior en otros documentos.
- Script:** Programa no compilado realizado en un lenguaje de programación sencillo. Vea JavaScript.
- SCSI:** Sistema de integración de componentes electrónicos, por ejemplo un disco rígido, que proporciona al equipo mayor velocidad. Su precio es elevado y su instalación requiere una placa madre potente o un adaptador especial.
- Search Engine, searcher:** Vea Buscador.
- Sequencer:** Secuenciador. Aplicación que permite introducir música en varias pistas y remezclarla después para el producto final. Un ejemplo de secuenciador es el MIDI.
- Server (servidor de información):** Computadora principal que pone sus recursos (datos, impresoras, accesos) al servicio de otras a través de una red, y cuya potencia proporciona espacio de disco y recursos a todos los equipos conectados a ella. En Internet hay gran cantidad de servidores que brindan todo tipo de soporte a sus clientes. Ver Host, Client/Server.
- Server side CGI script:** Script CGI que se ejecuta/corre en el servidor. Ver también Client side CGI script
- Service Provider:** Ver Provider.
- Servidor:** Ver Server.

- SET (Secure Electronic Transactions, Transacciones Electrónicas Seguras):** Un estándar para pagos electrónicos encriptados que está siendo desarrollado por Mastercard, Visa y otras empresas. Superior y más complejo que el SSL.
- SGML (Standard Generalized Markup Language, Lenguaje de marcado generalizado normado):** Superconjunto de HTML. Lenguaje que define a otros lenguajes con tags, base del HTML utilizado en la Web. Es un estándar internacional para unificar la representación del texto en los medios electrónicos. Sirve para cualquier sistema de reproducción electrónica de texto.
- Shadow RAM:** Direcciones de memoria RAM. Se usan para almacenar el contenido de las memorias ROM de las placas instaladas en la placa madre. Su finalidad es acelerar el funcionamiento de la PC.
- Shareware:** Política de distribución de programas donde se tiene derecho a probar un software por un determinado período que sirve para evaluar el contenido de una aplicación antes de decidir comprarlo. El importe a abonar por el programa es en general bajo, prácticamente nominal. Ver Freeware.
- Shut down:** Apagar. Desconectar la alimentación eléctrica del equipo pulsando el interruptor de la carcasa. No debe confundirse con el llamado "modo de suspensión", que detiene el trabajo de la PC pero la mantiene encendida, aunque reduciendo su consumo.
- Simulator:** Simulador. Recreación virtual de toda clase de escenarios, propia de los videojuegos. Los avances multimedia permiten simular, por ejemplo, desde carreras de autos a batallas romanas, pasando por todas las maniobras de un avión y completos partidos de fútbol.
- Sistema Operativo:** Conjunto de programas que se encarga de coordinar el funcionamiento de una computadora, cumpliendo la función de interfaz entre los programas de aplicación, circuitos y dispositivos de una computadora. Algunos de los más conocidos son el DOS, el Windows,
- Sistemas Abiertos:** Conjunto de computadoras de distintas marcas interconectadas, utilizando el mismo protocolo normado de comunicación. El protocolo estándar más difundido es el TCP/IP.
- Site (sitio):** Dirección de un servidor en Internet. En general, se lo utiliza para definir un conjunto coherente y unificado de páginas y objetos intercomunicados, almacenados en un servidor. Formalmente es un servicio ofrecido por un server en un determinado port.
- SLIP (Serial Line Internet Protocol, Protocolo Internet para líneas seriales):** Norma de facto para comunicaciones dial-in en Internet creada en los años '80. Ampliamente utilizada, no admite sin embargo algoritmos de compresión ni de autenticación de los datos que viajan. Está siendo reemplazado por el PPP. Ver CSLIP.
- Slot:** Ranura. Ranura de expansión de la placa madre.
- Smilies:** Ver Emoticons.
- S/MIME Secure Mime:** Extensión del estándar MIME para el intercambio seguro de mensajes a través del correo electrónico. Admite la encriptación y autenticación sobre la procedencia de los mensajes.
- SMTP (Simple Mail Transfer Protocol, Protocolo Simple de Transferencia de Correo):** Protocolo estándar de Internet para intercambiar mensajes de correo electrónico. Modalidad de transmisión de los mensajes electrónicos entre servidores.
- Snail mail (correo caracol):** Modo en que el correo postal común es conocido en Internet. Juego de palabras por su lentitud comparada con la inmediatez del e-mail.
- SNMP (Simple Network Management Protocol, Protocolo Simple para el Manejo de Redes):** Protocolo del TCP/IP usado para controlar remotamente el estado de los dispositivos de una red.
- Sniffer:** Programa de uso ilegal que rastrea información a través de los diferentes vínculos entre computadoras que existen en Internet.
- Software:** Componentes intangibles (programas) de las computadoras. Complemento del hardware. El software más importante de una computadora es el Sistema Operativo.
- Spam:** mensaje electrónico no solicitado enviado a muchas personas. Considerado una mala práctica.
- Spamming:** Envío masivo de mensajes publicitarios a una dirección de correo electrónico sin consentimiento de su propietario. Es una práctica deshonesta que crea inconvenientes al usuario del equipo receptor.
- Spiders (arañas):** Complejos programas que recorren la Web siguiendo enlace tras enlace en cada página; almacena estas últimas para que más tarde sean catalogadas en las enormes bases de datos de los índices de búsqueda.
- Sprite:** Elemento animado que se mueve sobre un fondo fijo.
- SSL (Secure Socket Layer, Capa de Seguridad):** Estándar para transacciones electrónicas encriptadas que está siendo ampliamente utilizado para hacer negocios vía la Red. Ver SET.
- Standard:** Ver Norma.
- Stealth:** Ocultación. Técnica que usan los creadores de virus para evitar que los descubra el usuario o el sistema operativo y facilitar así su propagación. Afortunadamente, los diseñadores de programas antivirus tienen en cuenta esta trampa.
- Storyboard:** Bocetos que componen una historia gráfica, punto de partida de cualquier creación multimedia.

Streaming (Transferencia Continua): Sistema de envío continuo de información, que permite por ejemplo, ver un video a medida que se lo está bajando de la Red.

STT Secure Transaction Technology: Tecnología de transacciones seguras. Sistema impulsado por Visa y Microsoft para el comercio y los negocios que se concretan a través de Internet.

Stylesheets (hojas de estilo): Novedosa facilidad de HTML, similar a la que poseen los procesadores de texto, que permite definir un parámetro de diseño que se repite en todas las páginas de un sitio.

Suite: Grupo de programas disponibles en un solo paquete y diseñados para operar conjuntamente. Es aconsejable adquirir una suite en vez de comprar por separado las aplicaciones que la componen. Un ejemplo de *suite* es Office 2000 de Microsoft.

Sysop (System operator, operador del sistema): Persona encargada de la administración y el mantenimiento de un host. Ver Postmaster y Webmaster.

T A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

Tag (etiqueta): Código marcador de estructura de lenguaje HTML utilizado para estructurar las páginas de la Web.

TCP (Transmission Control Protocol, Protocolo de Control de Transmisión): Conjunto de protocolos de comunicaciones que se encargan de la seguridad y la integridad en la transmisión de los paquetes de datos que viajan por Internet. Complemento del IP en el TCP/IP.

TCP/IP (Transmission Control Protocol / Internet Protocol, Protocolo de Control de Transmisión / Protocolo Internet): Conjunto de casi 100 programas de comunicación de datos usados para organizar a computadoras en redes. Norma de comunicación en Internet, compuesto por dos partes: el TCP/IP. El IP desarma los envíos de paquetes y los rutea.

Teleconferencia: Sistema que permite conversar con una o varias personas simultáneamente, viendo su imagen en movimiento (video) además de la voz.

Telnet: Herramienta con la que se pueden leer archivos y ejecutar programas de computadoras remotas conectadas a la red.

Telnet (Unix): Programa que permite el acceso remoto a un host. Utilizado para conectarse y controlar computadoras ubicadas en cualquier parte del planeta.

Thumbnail: En Internet, sucesión de imágenes para tener una referencia rápida de su aspecto. Al hacer clic sobre cualquiera de ellas, aparece con su tamaño real.

Thread, threaded messages (ilación, mensajes hilados): Mensajes de correo electrónico, (de un newsgroup o una lista de interés), relacionados al mismo tema, o que son respuestas a un mismo asunto.

Throughput: Rendimiento final de una conexión. Volumen de datos que una conexión brinda como resultante de la suma de su capacidad y la resta de los overheads que reducen su rendimiento. Vea Red.

TIFF: Formato de imagen de alta calidad. Es el más utilizado para la impresión de imágenes en toda clase de publicaciones profesionales y garantiza resultados impecables.

Trackball: Variedad de *mouse*, con las mismas funciones que éste, que no precisa desplazarse, ya que funciona cuando se hace girar la bolita que tiene en la parte superior.

True color: Color verdadero. Característica de las imágenes que pueden representarse con una amplia gama de colores (casi 17 millones), por lo que su aspecto es idéntico a la imagen tomada en una fotografía.

True type: Tipos de letra idóneos para que una impresora pueda emplear toda clase de fuentes tipográficas. Los documentos impresos de esta manera tienen una mayor gama de posibilidades para enriquecer su lectura.

Tryout: Modalidad de obtención de un programa por Internet. A diferencia *del freeware y el shareware*, ofrece versiones reducidas de un programa que sirven para probarlo. Su uso también está restringido a un determinado plazo.

TSR Terminate and Stay Resident: Programa que, tras ejecutarse, queda almacenado en la memoria RAM, por si hubiera que volver a usarlo.

U A B C D E E G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

Uninstall: Desinstalar. Eliminar de la computadora un programa o periférico y sus correspondientes drivers, ya sea porque no se usa o porque no está correctamente instalado.

Unix: Sistema operativo diseñado por los Laboratorios Bell y refinado en Berkley entre otros lugares, que soporta operaciones multiusuario, multitasking y soporta a los estándares abiertos. Ampliamente difundido en la Internet, es el precursor de otros sistemas, por ejemplo el MS-DOS, cuya principal característica es el desarrollo de las comunicaciones. El UNIX está muy bien considerado por parte de los grandes servidores de Internet.

Upgrade: Actualización o mejora de un programa.

Upload (subir): Proceso de enviar un archivo desde su computadora a otro sistema dentro de la red. Vea Download, FTP.

- URL (Uniform Resource Locator, Localizador Uniforme de Recursos):** Dirección electrónica (ejemplo: produccionbovina.com.ar). Puntero dentro de páginas HTML que especifican el protocolo de transmisión y la dirección de un recurso para poder accederlo en un server de Web remoto.
- USB Universal Serial Bus:** Bus serial universal. Tecnología que permite la configuración automática y la coordinación de hasta 127 periféricos en la computadora. Está llamado a ser el nuevo estándar.
- Usenet:** Recopilación de artículos agrupados temáticamente, proporcionados por una red conectada a Internet, que constituyen una buena fuente de consulta para los usuarios.
- User Account:** Cuenta de usuario. Similar a user ID.
- User ID:** Identificación de usuario en una computadora. Relacionado con una clave de acceso o password
- UUCP (Unix to Unix CoPy):** Antiguo protocolo de comunicaciones para intercambio de mensajes y archivos, mayormente utilizado por computadoras que utilizan el Sistema Operativo UNIX.
- UUEncoding:** Mecanismo de conversión que permite adjuntar (attachment) cualquier tipo de archivo a un mensaje, codificando el archivo en caracteres ASCII para que los sistemas en Internet lo puedan entender y transmitir. Similar al MIME, aunque menos moderno.
- V A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z**
- Verisign:** La más conocida de las Autoridades Certificantes.
- Verónica (Very Easy Rodent-Oriented Netwide Index to Computerized Archives):** Una herramienta de búsqueda, que explora bases de datos de Gophers. Ver Gopher.
- VGA Video Graphic Adapter:** Placa gráfica cuya resolución permite ver imágenes de calidad en la pantalla de la computadora. Válida para la mayoría de las creaciones multimedia.
- Videoconference:** Videoconferencia. Sistema que permite hablar en directo en Internet mientras se ve la cara del interlocutor en la pantalla de la PC. Hacen falta, entre otras cosas, una pequeña cámara de video enchufada a la computadora y una placa de sonido Full Duplex.
- Virtual reality:** Realidad virtual. Técnica informática que permite al usuario interactuar con el medio simulado. Utiliza pantallas tridimensionales captadas por un casco con sensores y anteojos especiales.
- Virus:** Pequeños programas de computadora que tienen la capacidad de autoduplicarse y parasitar en otros programas. Una vez que se difunden, los virus se activan bajo determinadas circunstancias y, en general, provocan algún daño o molestia. Ver Worm.
- VOD Video On Demand:** Video a la carta. Servicio que se da al consumidor interesado en conseguir programas almacenados en una memoria central digital.
- VRML Virtual Reality Modeling Language:** Lenguaje de modelación de realidad virtual. Serie de instrucciones que forman un código de programación que permite representar escenarios interactivos y virtuales en tres dimensiones.
- VXD:** Controlador de 32 bits que agiliza la coordinación de los periféricos instalados en la computadora.
- W A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z**
- W3C (World Wide Web Consortium):** Organización que desarrolla estándares para guiar el desarrollo y expansión de la Web. Organizado por el CERN y el MIT y apadrinado por varias empresas. Su Website es <http://www.w3.org>. Ver Sistemas Abiertos.
- WAIS (Wide Area Information Services, Servicio de Información de Grandes Áreas):** Herramienta que permite la búsqueda de información en grandes bases de datos remotas. Cayendo en desuso desde el nacimiento de la World Wide Web.
- WAN (Wide Area Network, Red de área amplia):** Resultante de la interconexión de varias redes locales localizadas en diferentes sitios (distintas ciudades, distintos países), comunicadas a través de conexiones públicas (líneas dedicadas).
- Wanderer (vagabundo):** Ver Spider.
- WAV:** Formato de sonido, válido para Windows y Dos, que permite almacenar los sonidos grabados digitalmente.
- Wavetable:** Tarjeta de audio digitalizadora del sonido instrumental. Su calidad es muy alta y, por lo tanto, su precio es elevado.
- Web:** Página multimedia basada en hipertextos que enlazan páginas sobre temas relacionados entre sí, aunque estén en diferentes servidores.
- Webcam:** Tipo especial de videocámara que se conecta a una computadora para mostrar imágenes en directo en una página web o en otro servicio de Internet (chat, videoconferencia, etc.)
- Webmaster:** Administrador y/o autor de un sitio Web. Vea Postmaster.
- WebTV:** Dispositivo cruza entre una PC simple y un televisor. Tiene como objetivo abaratar los costos de acceso a la red y simplificar su uso. Si bien fue lanzado en diciembre de 1996, hasta ahora ha tenido poca difusión. Más datos en <http://www.webtv.com>
- White Pages (páginas blancas):** Listado de direcciones electrónicas de usuarios de Internet.

Whiteboard (pizarrón blanco): Programa especial para trabajo en grupo que permite que varias personas trabajen a la vez en un proyecto, por ejemplo una presentación o un presupuesto. Aunque las personas no estén físicamente en un mismo lugar, pueden trabajar a la vez desde cualquier punto.

Workstation (estación de trabajo): puesto de trabajo o computadora de un usuario. Similar al concepto de Cliente. También se llama así a pequeños servidores con gran capacidad gráfica, como los de Silicon Graphics.

World Wide Web o W3 o WWW: conjunto de servidores que proveen información organizada en sitios, cada uno con cierta cantidad de páginas relacionadas. La Web es una forma novedosa de organizar toda la información existente en Internet a través de un mecanismo de acceso común.

Worm (gusano): Tipo de virus cuyo objetivo es agotar la memoria de un sistema operativo, para lo cual se copia a sí mismo todas las veces que sea necesario.

WWW World Wide Web: Servicio de Internet que permite acceder a millones de páginas *web* que contienen toda clase de documentos e información.

X [A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [F](#) [G](#) [H](#) [I](#) [J](#) [K](#) [L](#) [M](#) [N](#) [O](#) [P](#) [Q](#) [R](#) [S](#) [T](#) [U](#) [V](#) [W](#) [X](#) [Y](#) [Z](#)

X25: Uno de los tantos protocolos estandarizado bajo normas internacionales, de comunicación packet-switching. Utilizado ampliamente en redes públicas de comunicaciones.

Y [A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [F](#) [G](#) [H](#) [I](#) [J](#) [K](#) [L](#) [M](#) [N](#) [O](#) [P](#) [Q](#) [R](#) [S](#) [T](#) [U](#) [V](#) [W](#) [X](#) [Y](#) [Z](#)

Yellow Pages (páginas amarillas): Listado de direcciones electrónicas de comercios en Internet. Ver White Pages.

Z [A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [F](#) [G](#) [H](#) [I](#) [J](#) [K](#) [L](#) [M](#) [N](#) [O](#) [P](#) [Q](#) [R](#) [S](#) [T](#) [U](#) [V](#) [W](#) [X](#) [Y](#) [Z](#)

ZIP Zone Information Protocol: Protocolo de información de zona. Unidad de almacenamiento portátil que permite guardar una mayor cantidad de información que, por ejemplo, un disquete. Muy útil para llevar en mano datos de una computadora a otro destino.

BIBLIOGRAFÍA

Roxana Bassi. 2003. www.mazalan.com

Glosario de Informática e Internet. Nuevo Diccionario de Inglés Clarín.

Volver a: [Portal](#) > [Temas Varios](#)